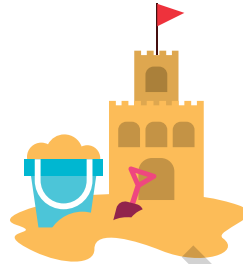
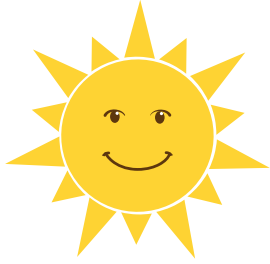


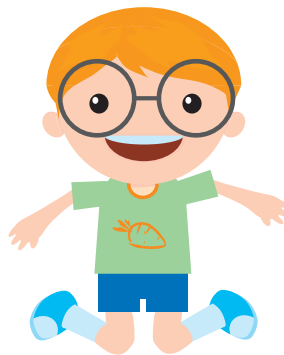
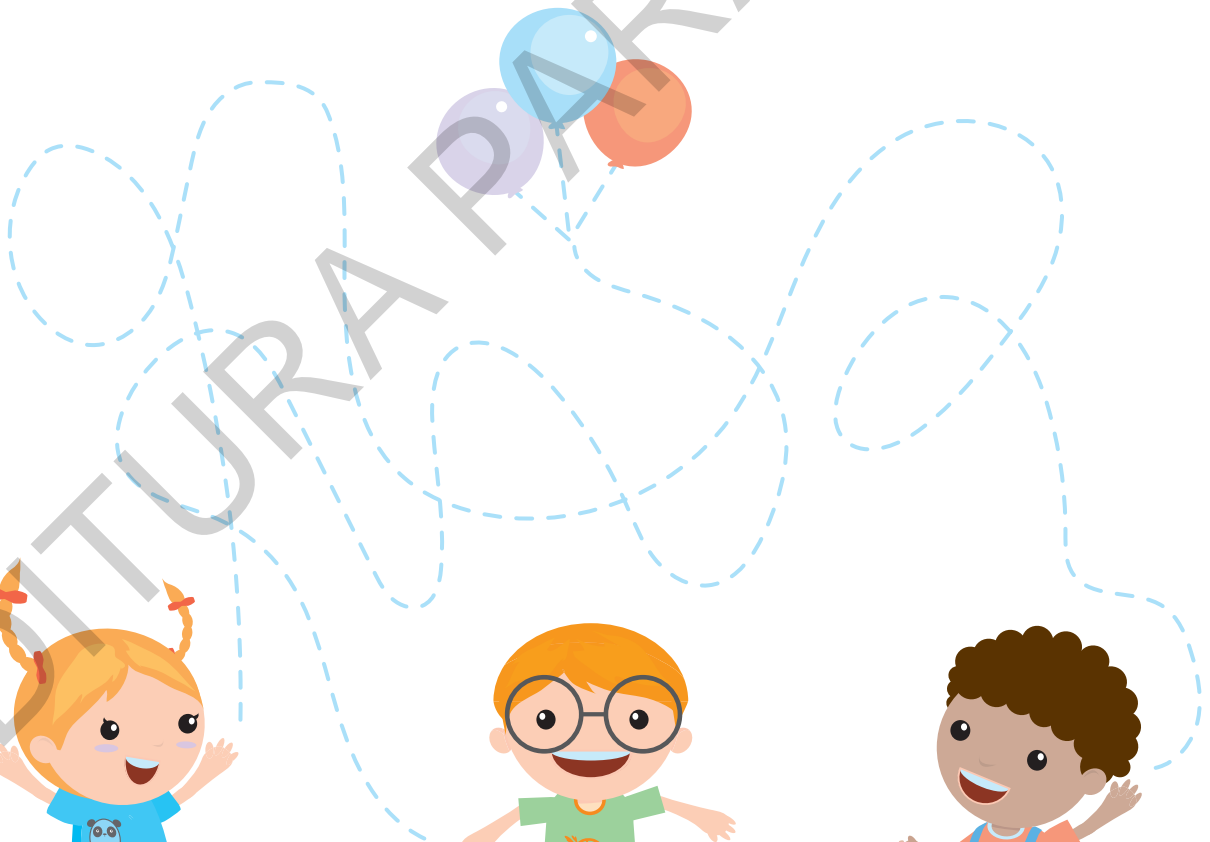
1

Încercuiește intrusul.



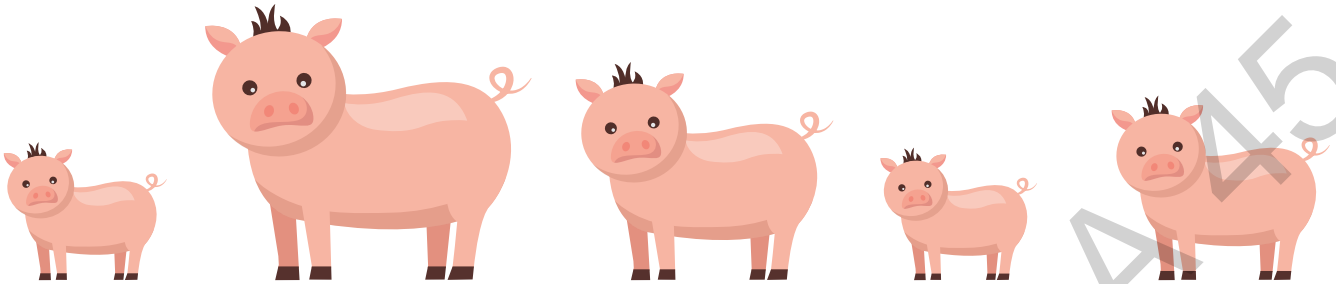
2

Cui aparțin baloanele? Urmărește liniile punctate și află răspunsul.



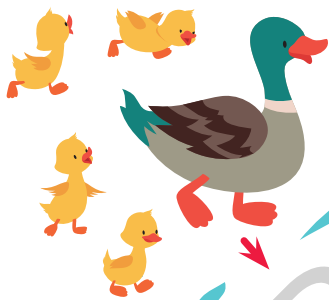
3

Încercuiește cel mai mare porcușor.



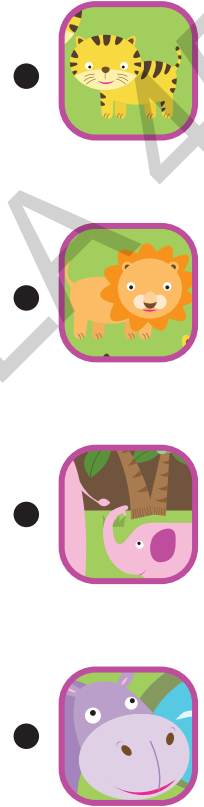
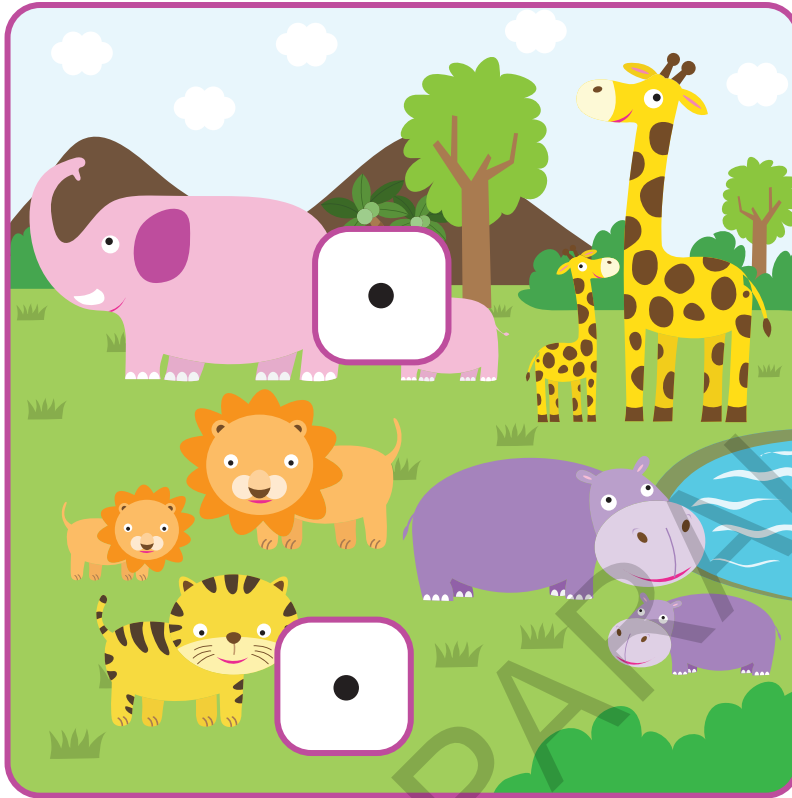
4

Ajută rățuștele să ajungă la iaz. Arată-le drumul prin labirint.



5

Desenul nu este complet.
Arată prin săgeți care sunt piesele care lipsesc.



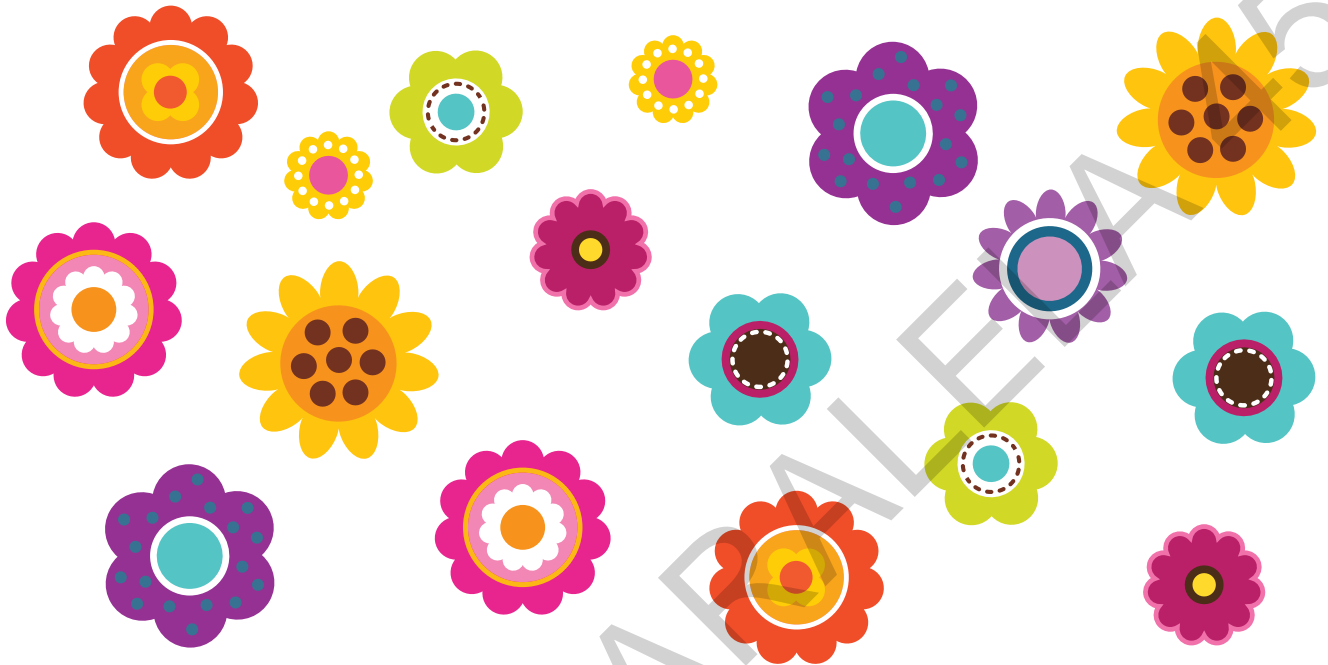
6

Încercuiește tot atâtea animale câte indică zarul de la începutul fiecărui șir.



7

Încercuiește floarea care apare o singură dată în imagine.



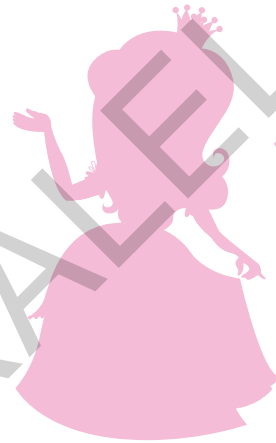
8

Găsește șapte diferențe între cele două desene.




9

Trasează un X sub umbra corectă a acestei frumoase prințese.



10

Care desen apare o singură dată în grilă? Încercuiește-l.

11

Încercuiește cățelușii care merg spre dreapta.
Trasează un X sub cățelușii care merg spre stânga.



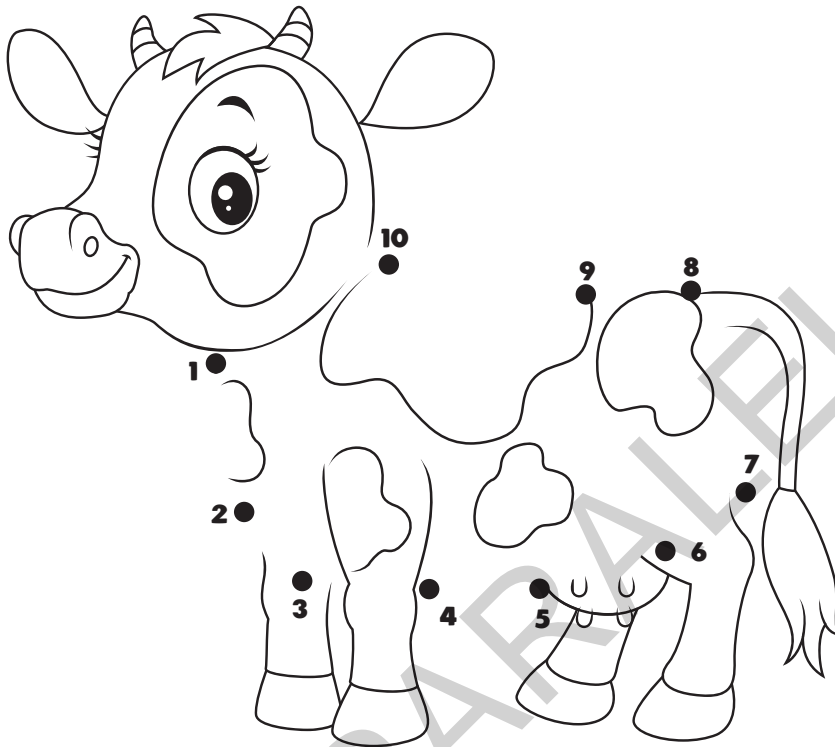
12

Care minge apare o singură dată în grilă? Încercuiește-o.

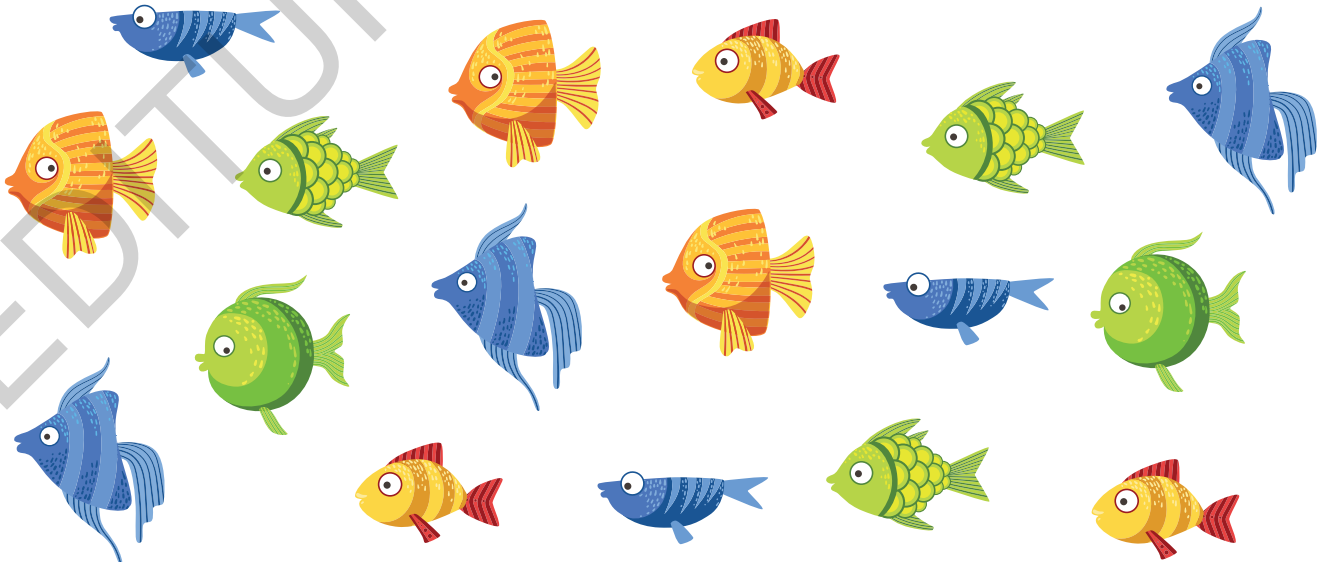
13

Unește punctele de la 1 la 10 și termină desenul. Colorează-l.



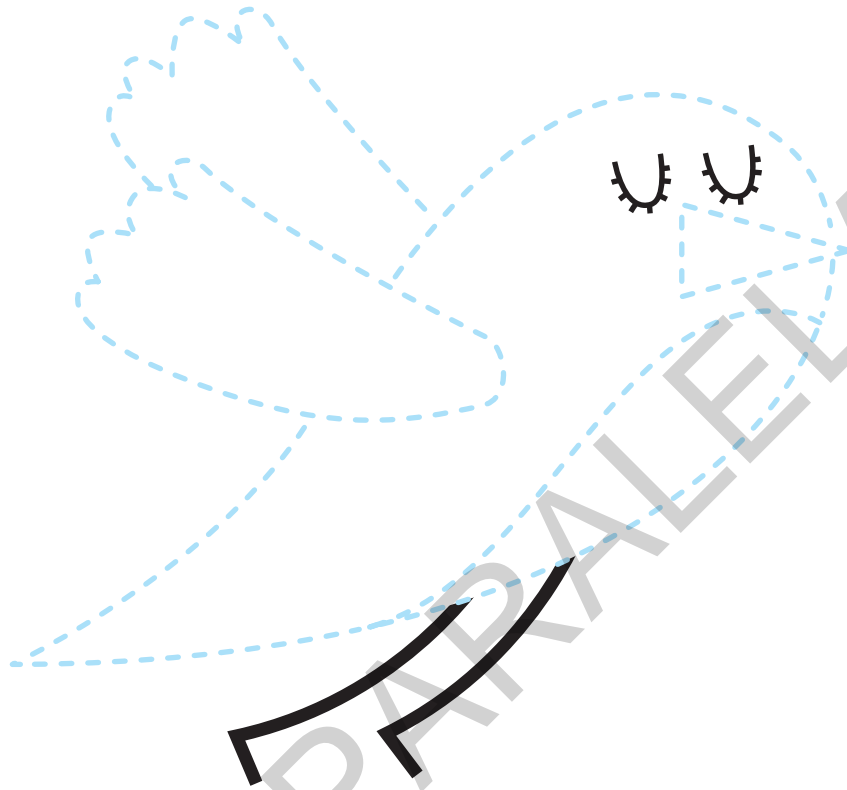
14

Alcătuiește grupe de câte trei peștișori. Câți peștișori mai rămân?



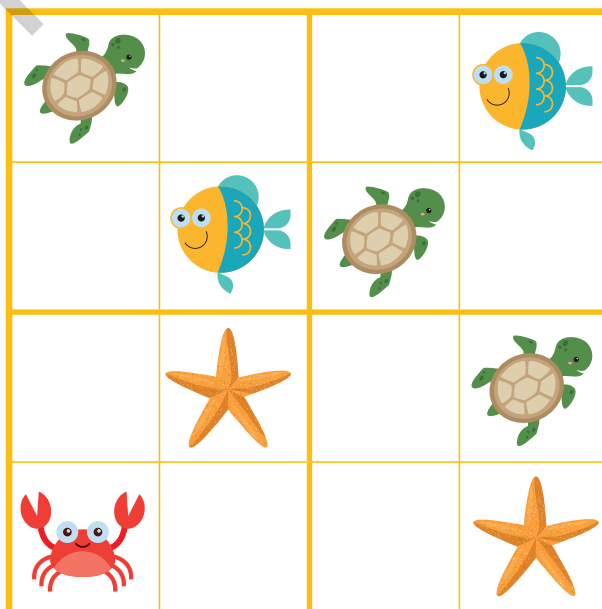
15

Unește liniile punctate și termină desenul. Colorează-l.



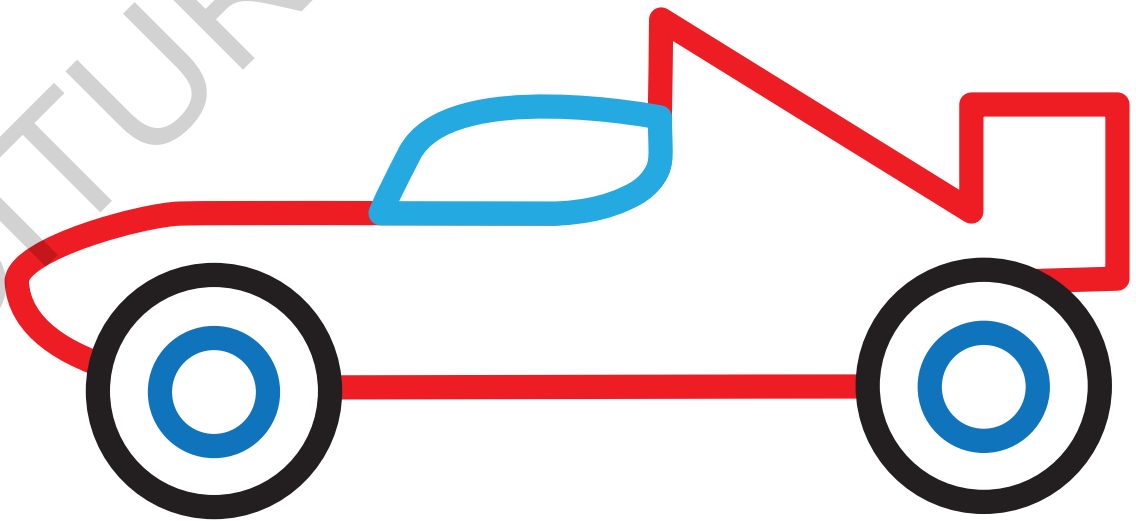
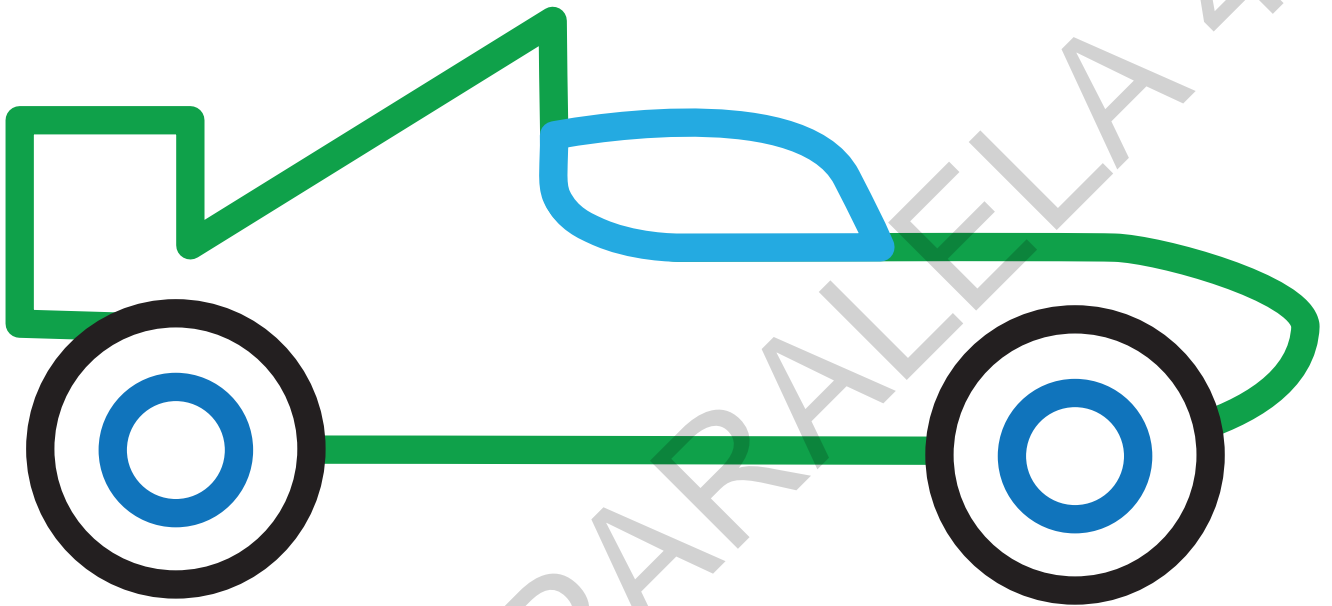
16

Completează acest sudoku, știind că desenele pot să apară o singură dată pe fiecare rând, coloană și în fiecare pătrat mic.



17

Colorează mașinile. Linile de contur îți arată ce culori trebuie să folosești.



18

Unește printr-o linie hainele asemănătoare.
Ce piesă rămâne singură? Încercuiește-o.



19

Ajută șoricelul să ajungă la bucata de cașcaval.
Atenție: el nu trebuie să întâlnească pisicile și cursele de șoareci.

